

2.26) Busca el núcleo:

$$\begin{cases} x+y-z=0 \\ -x+y+z=0 \\ x+3y-z=0 \end{cases} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} F_2 \rightarrow F_1 + F_2 \\ F_3 \rightarrow F_1 - F_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} F_3 \rightarrow F_2 + F_3 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{array}{l} x+y-z=0 \rightarrow x=z \\ 0=2 \rightarrow 0=R_2 \\ 0=R_3 \end{array}$$

\bar{x} que cumplen $\rightarrow \bar{x} = (z, 0, z) = z \cdot (1, 0, 1)$

Entonces $B_{Nu} = \{(1, 0, 1)\}$

Busca imagen:

$$T([100]^T) = [1 \ -1 \ 1]^T, \quad T([010]^T) = [1 \ 1 \ 3]^T, \quad T([001]^T) = [-1 \ 1 \ -1]^T$$

$I_{Im} = \text{gen} \{ [1 \ -1 \ 1]^T, [1 \ 1 \ 3]^T, [-1 \ 1 \ -1]^T \}$ donde la primera y tercera comp. son mltiplos, entonces:

$$B_{Im} = \{ [1 \ -1 \ 1]^T, [1 \ 1 \ 3]^T \}$$

Como entonces $S_2 = B_{Nu} = \text{gen} \{ (1, 0, 1) \}$

$$S_1 = B_{Im} = \text{gen} \{ (1, -1, 1), (1, 1, 3) \}$$

Como es una proyección, los vectores de S_1 los deja iguales y los de S_2 los manda al 0. Tomo ~~$B = \{(1,0,1), (1,1,3)\}$~~

$$B = \{(1, -1, 1), (1, 1, 3), (1, 0, 1)\}$$

uniendo los gem.

$$\rightarrow \begin{cases} \pi_{S_1 S_2}(1, 0, 1) = (1, 0, 1) \\ \pi_{S_1 S_2}(1, 1, 3) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \pi_{S_1 S_2}(1, -1, 1) = (1, -1, 1) \\ \pi_{S_1 S_2}(1, 1, 3) = (1, 1, 3) \\ \pi_{S_1 S_2}(1, 0, 1) = (0, 0, 0) \end{cases}$$

Un v cualquiera de \mathbb{R}^3 puede expresarse como:

$$v = \alpha_1 \cdot [1 \ -1 \ 1]^T + \alpha_2 \cdot [1 \ 1 \ 3]^T + \alpha_3 \cdot [1 \ 0 \ 1]^T$$

em donde:

$$\begin{cases} d_1 + d_2 + d_3 = x \rightarrow d_3 = x - 2d_1 - y \rightarrow d_3 = x - y - z + 2y + x \\ \rightarrow d_3 = 2x + y - z \\ -d_1 + 2d_2 = y \rightarrow d_2 = y + d_1 \rightarrow d_2 = \frac{z}{2} - \frac{x}{2} \\ d_1 + 3d_2 + d_3 = z \rightarrow d_1 + 3y + 3d_1 + x - 2d_1 - y = z \\ \rightarrow 2d_1 = z - 2y - x \rightarrow d_1 = \frac{z}{2} - \frac{2y}{2} - \frac{x}{2} \end{cases}$$

aplico $\Pi_{S_1 S_2}$ em ambos lados y uso prop. de TL:

$$\Pi_{S_1 S_2}(v) = d_1 \cdot \Pi_{S_1 S_2}([1 \ -1 \ 1]^T) + d_2 \cdot \Pi_{S_1 S_2}([1 \ 1 \ 3]^T) + d_3 \cdot \Pi_{S_1 S_2}([1 \ 0 \ 1]^T) \rightarrow$$

$[0 \ 0 \ 0]^T$

→ uso los valores hallados de d_1, d_2, d_3 :

$$\Pi_{S_1 S_2}(v) = \left(\frac{z}{2} - y - x\right) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + \left(\frac{z}{2} - \frac{x}{2}\right) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \Pi_{S_1 S_2}(v) = \begin{bmatrix} -x - y + z \\ z + y - x \\ y \\ 2z + y - x - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

donde $\begin{bmatrix} \Pi_{S_1 S_2} \\ \Pi_{S_1 S_2} \\ \Pi_{S_1 S_2} \end{bmatrix}_E = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 2 \end{bmatrix}$